

# Outils pédagogiques & thématiques

Les outils pédagogiques et thématiques tel que les « serious game » permettent d'acquérir des connaissances et d'être sensibilisé à des concepts, des thématiques en jouant seul ou en équipe.

## Jeu / Agro-écologie



- [Agrochallenges, jeu de carte pédagogiques sur les principes de l'agroécologie](#), existe en plusieurs langues (français, anglais, franco-allemand). Une nouvelle édition sera disponible début 2021 et verra la sortie de nouvelles versions linguistiques en espagnol, franco-portugaise. [Disponible aux Editions Educagri](#)



- [SEGAE, un jeu sérieux numérique et interactif pour l'apprentissage de l'agroécologie, regarder sur Youtube](#)

[la présentation du jeu](#)

Jeu : [rebrand.ly/SEGAE](http://rebrand.ly/SEGAE)      Tutoriel du jeu :  
<http://mc.wipie.ur.krakow.pl/segae/>

## **ECSI- Education au développement et à la citoyenneté internationale**



Retrouvez toute une [liste d'outils, de jeu, de documents](#) sur différentes thématiques traitant de l'éducation au développement et à la citoyenneté internationale sur le [site du RED](#)

## **17 ODD – Objectifs du développement durable 2030**



Pour en savoir plus sur les [objectifs et l'agenda 2030](#) – site du Ministère de l'Europe et des Affaires étrangères. Des informations, des ressources et des outils de communication sur le site [L'Agenda 2030 en France](#)

[ODD dans la coopération décentralisée](#) : Partenariats de coopération décentralisée par ODD et indications sur les partenaires (y compris de l'enseignement agricole)

## **Des projets Erasmus+ générateurs de ressources**

### **Pédagogie / Local/Durable**

- Projet Erasmus+ EducLocalFood : Enseigner les systèmes alimentaires locaux et durables. Pour connaître le [projet et découvrir le Kit pédagogique](#)
- [Diaporamas du séminaire EducLocalFood](#), organisé par la Bergerie Nationale de Rambouillet – porteur du projet